

REGLER FÖR KLUBBMÄSTERSKAP I AGILITY

I agility koras två **klubbmästare** varje år. En i *agilityklass* och en i *hoppklass*.

För att få delta i *MBKs KM* i *agility*- respektive *hoppklass* krävs det att agilityekipaget har tävlat för Mälarö BK under kalenderåret. Ekipaget får tillgodoräkna sig sina tre bästa officiella tävlingsresultat i *agilityklass*, samt sina tre bästa officiella tävlingsresultat i *hoppklass*. Loppen behöver inte vara felfria och alla storlekar tävlar mot varandra. Poäng ges för varje placering bland den främsta tredjedelen i resultatlistan.

Exempel 50 startande:

1:a placering ger 16,67 poäng
2:a placering ger 15,67 poäng
3:e placering ger 14,67 poäng
4:e placering ger 13,67 poäng
5:e placering ger 12,67 poäng
6:e placering ger 11,67 poäng
7:e placering ger 10,67 poäng
8:e placering ger 9,67 poäng
9:e placering ger 8,67 poäng
10:e placering ger 7,67 poäng
11:e placering ger 6,67 poäng
12:e placering ger 5,67 poäng
13:e placering ger 4,67 poäng
14:e placering ger 3,67 poäng
15:e placering ger 2,67 poäng
16:e placering ger 1,67 poäng
17:e placering ger 0,67 poäng

Poäng som, beroende på vilken klass ekipaget tävlar i, alltid tillkommer är:

Klass I: 5 poäng
Klass II: 10 poäng
Klass III: 15 poäng

Vinst (oavsett klass) och/eller cert ger dessutom 5 extra poäng.

En vinst i klass II med 27 startande ekipage ger alltså totalt 24 poäng (27 startande dividerat med 3 + 10 poäng för att det är klass II + 5 poäng för vinsten).